アイテム

その他

困ったときは

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『Kid Icarus -Of Myths and Monsters』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

CTR-N-RBLJ-JPN-0

2 ゲーム紹介

『Kid Icarus: Of Myths and Monsters』は、主人公のPITを操作して冒険するアクションゲームです。PITは三種の神器（THE THREE SACRED TREASURES）を身につけるために、修行の旅に出ます。

※日本未発売のゲームボーイ用ソフトです。ゲーム中のセリフや情報はすべて英語で表示されます。

ストーリー

遥かなる昔、まだ人と神が近い存在だったころのANGEL LANDのお話しです。光を司る[つかさどる]女神パルテナによって治められた国“ANGEL LAND”には、絶えず光が降り注ぎ、人々は作物を育て平和に暮らしていました。
天空の神殿で見守るパルテナにも微笑みが絶えることはなかったのです。

しかし、パルテナの顔から微笑みが消えるときがやってきたのです。
ある日パルテナはとても不吉な夢を見ました。でもそれがただの悪夢だとは思えなかったのです。
そこでパルテナは予言者を呼び、予知をさせたのです。
その予言者はこう言いました…

「このANGEL LANDに、別の世界から、
何か邪悪な者達が攻めてくる…
その名は…O…OR…ORCOS!!…」
…これだけを予知すると予言者は石のように黙ってしまいました。

パルテナは、ANGEL LANDの平和を守るイカロス軍隊長のPITを呼びました。
「PITよ、よく来てくれました。あなたにお願いしたいことがあるのです。」
と言うと先程の予言者の言葉をPITに話しました。
「PITよ、これは近い将来かならずやってきます。しかし、人々にこのことを話すわけにはいかないのです。人々が知ってしまうと、この平和なANGEL LANDが大混乱になってしまいます。そこであなたにすばらしい力を授け、そのORCOSという邪悪な者達と戦ってもらいたいのです。」
パルテナはPITに全ての希望を託したのです。そしてこう続けました…

このANGEL LANDには古くから伝わる三種の神器があり、それを身に付けたものはどんな邪悪な魔物にも対抗する奇跡の力を得ることができるというのです。
しかし、今のPITが持っている力ではこの三種の神器を身に付けることはできない、とも付け加えました。

そこでパルテナは、PITに修行の旅に出ることを命じたのです。

その修行の旅とは、平和なANGEL LAND
の裏の世界にある、冥府[めいふ]の塔・地
上界・天空の塔での闘いの旅でした。
その3つの世界から無事に天空の神殿に帰
ってきたとき、三種の神器を身に付ける力
を得ているだろうと言いました。
さらにパルテナは、PITが修行をしている
間にORCOS達が攻めてきて、三種の神器
を奪われることのないように、それぞれの
世界の最後にある砦[とりで]のボスに分け
与えておくと付け加えました。砦のボス達
もそう易々と三種の神器を渡してくれると
は思えません。しかしPITは修行を果たし、
三種の神器を天空の神殿に持ち帰らなくて
はいけないのです。
そしてパルテナは、PITを冥府の塔の最も
深いところに送り込んだのです。

PITの命を賭けた修行の旅が始まりました。
三種の神器を受け取り、天空の神殿へ急が
なくては、邪悪な者達にこのANGEL
LANDが侵略されてしまいます。
そして、邪悪な者、ORCOSとはいった
い??!!…

3 操作方法

ステージでの操作方法

移動	✚
矢を上に向ける	✚
しゃがむ	✚
はしごの上り下り	✚
ジャンプ	Ⓐ
ゆっくり落下する	Ⓐ連打（ジャンプ中）
床から降りる	✚
矢を撃つ	Ⓑ
HAMMERを振り下ろす	Ⓑ
弓とHAMMERを持ち替える	SELECT/Ⓨ
扉に入る	✚（扉に向かっているとき）

PAUSE（一時中断）	START
ステージを見渡す	✚（PAUSE中）
アイテム画面を表示する	START（PAUSE中）/（部屋またはダンジョンにいるとき）
ステージ画面に戻る	START（アイテム画面のとき）

タイトル画面での操作方法

ゲームの開始	Ⓐ/START
項目の選択	✚/SELECT/Ⓨ

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ
タイトル画面に戻る	Ⓐ/START（ゲームオーバーのとき）

※Ⓐ＋Ⓑ＋START＋SELECT/Ⓐ＋Ⓑ＋START＋Ⓨを同時に押すか、PAUSE中にⒶ+Ⓑ+SELECT/Ⓐ+Ⓑ+Ⓨを同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニングデモに戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

オープニングデモで START を押すと、タイトル画面が表示されます。いずれかの項目を選びます。

NEW GAME

ゲームを最初から始めます。

CONTINUE

前回セーブ（→6）を行ったエリアから再開します。

※セーブデータがない場合、選ぶことができません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→7)をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

エリアの終わりにあるチェックポイント（→8）で、「SAVE」の方向に移動すると、セーブ画面になります。セーブ画面で「YES」を選ぶと、現在までの進行状況がセーブされます。
「NEXT」の方向に移動するか、セーブ画面で「NO」を選ぶと、セーブされずに次のエリアに進みます。

※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

データの消去について

タイトル画面で✚+Ⓑ+ SELECT または✚+Ⓑ+Ⓨを同時に押すと、セーブデータを消去します。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

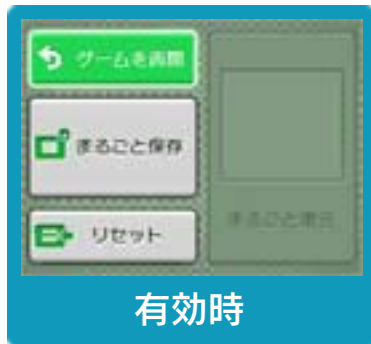
7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

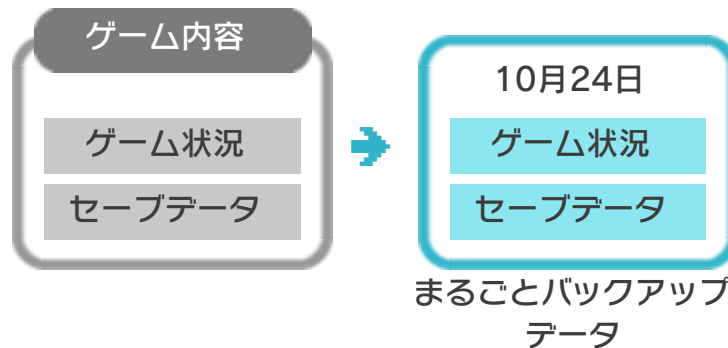
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

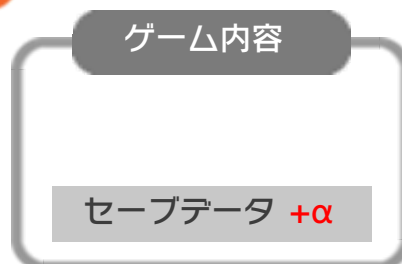
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

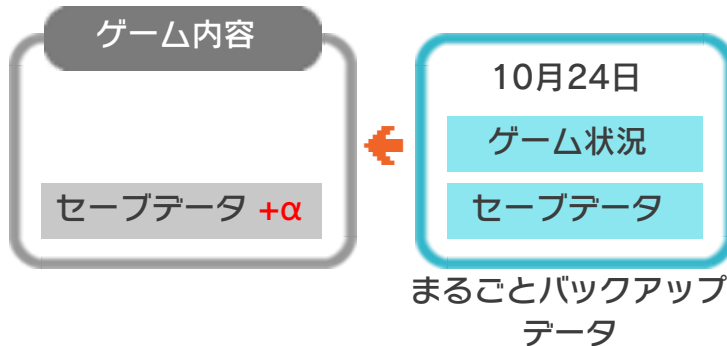
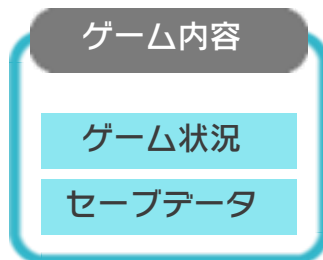
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔）します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（🡄）
10/28
ゲーム内容
セーブデータ +α
10月24日
ゲーム状況
セーブデータ
まるごとバックアップデータ
❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。
10/28
ゲーム内容
ゲーム状況
セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECTを押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓨで切り替えます。

8 ステージの進めかた

PITを操作して、ANGEL LANDにある4つのステージ（→10）を冒険します。ステージには、部屋（→11）やアイテム（→13～14）があります。

エリアとチェックポイント

ステージの1～3は4つのエリア（3つの通常エリアと1つのダンジョン）に分かれています。1つのエリアをクリアした先にはチェックポイントがあり、そのエリアで手に入れたスコアがトータルスコアに加算されます。一定のトータルスコアがたまると、PITのLIFEが増えます。チェックポイントではセーブができます。

ゲームオーバー

LIFEが0になるとミスとなり、残り数（CREDIT）が1減ります。ミスをしても残り数があれば、アイテムを失わずに再開できます。ただし、ダンジョンとステージ4では、開始時と同じアイテムを持った状態に戻ります。
残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーです。

9 ステージ画面の見かた

① HEART（→14）の数

② LIFE

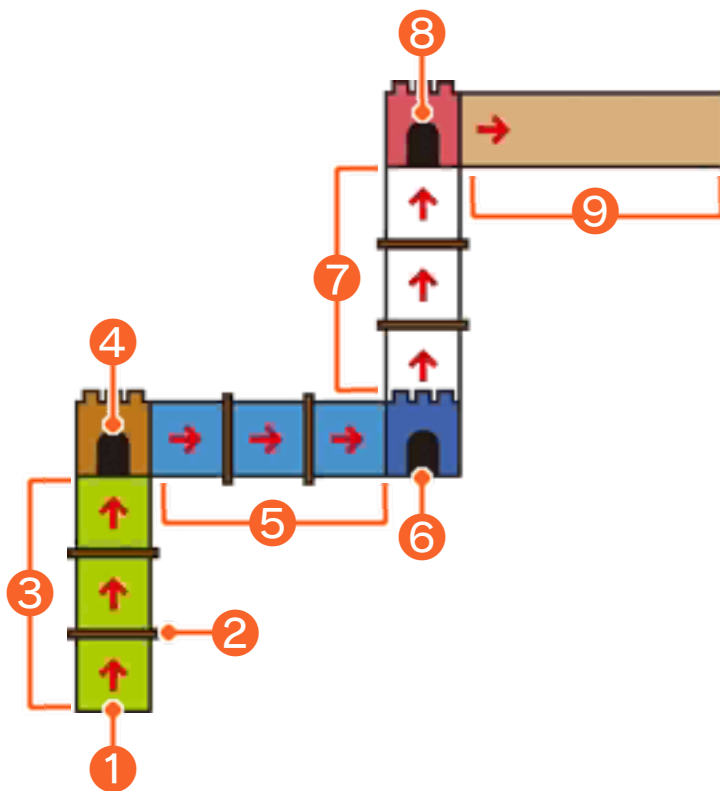
PITの体力です。敵や敵の攻撃に当たると減ります。LIFEが0になるとミスとなり、残り数が1減ります。

③ 敵

④ 扉

扉を通ると、部屋（→11）に入ることができます。

10 ステージマップ

ANGEL LANDには「冥府の塔」「地上界」「天空の塔」「天空の神殿」の4つのステージがあります。「冥府の塔」「地上界」「天空の塔」の各ステージには、3つのエリアとダンジョンがあります。ダンジョンにいるボスを倒すとステージクリアとなり、THE THREE SACRED TREASURESの内の1つを手に入れることができます。

① スタート地点

② チェックポイント

③ ステージ1（冥府の塔）

地下世界にある塔です。PITの旅はここから始まります。この塔を登ると、地上界に出ることができます。

❹ ダンジョン

❺ ステージ2（地上界）

横スクロールのステージです。天空の塔の入り口に向かって進みます。

❻ ダンジョン

❼ ステージ3（天空の塔）

空高くそびえる塔です。この塔を登ると、パルテナの待つ天空の神殿に着きます。

❽ ダンジョン

❾ ステージ4（天空の神殿）

ANGEL LANDの上空にそびえる神殿です。

部屋紹介

ステージ内にある扉を通ると、部屋に入ります。部屋には様々な種類があり、アイテム（→13～14）が手に入ることもあります。
※扉は一度通ると閉まります。

THE SHOP

アイテムに触れると、アイテムとアイテムの下の数のHEARTが交換されます。✚を押すと、表示されるアイテムが変わります。

THE SHOPで交換できるアイテム

- BIG JUICE
- ELIXER
- HAMMER
- KEY
- PENCIL
- TORCH

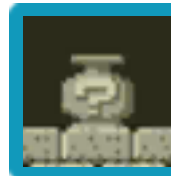
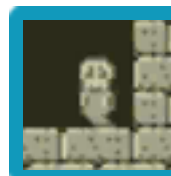
BLACK MARKET

THE SHOPより多くのHEARTが必要になりますが、貴重なアイテムが手に入ります。✣+✣+Ⓐ+Ⓑで、交換に必要なHEARTを値切ることができます。ただし、BLACK MARKETEER（店員）の機嫌が悪いときは、値上げされることがあります。

BLACK MARKETで交換できるおもなアイテム

・KEY
・ELIXER
・ELIXER BARREL

TREASURES CHAMBER

部屋の中にはいくつかのTREASURE JAR（宝のツボ）があります。HEARTを5個消費して矢を撃つと、中に入っているアイテムを手に入れることができます。

TREASURE JARを壊している途中でDARNIT DOLL（貧乏神）が出ると、部屋にあるTREASURE JARがすべて消えてしまいます。すべてのTREASURE JARを壊してもDARNIT DOLLが出なければ、めずらしいアイテムを手に入れることができます。

HOT SPRING CHAMBER

HOT SPRING CHAMBER（温泉）につかって、LIFEを回復できます。

HOSPITAL

敵の呪いによってナスになったPITを、元の姿に戻してくれます。

ナスの呪いにかかると……

ダンジョンで「EGGPLANT WIZARD（ナス使い）」の呪いに触れると、PITがナスに変えられます。ナスのときは弓矢で攻撃できませんが、いつもは通れないすき間を通れます。
※すき間を通ると、近道できる場合があります。

SACRED CHAMBER

プレイ内容によって、ZEUSからPOWERの矢をもらうことができます。

SACRED TRAINING CENTER

特別な修行を行います。修行に耐えると、ZEUSからWEAPONSを1つもらえます。

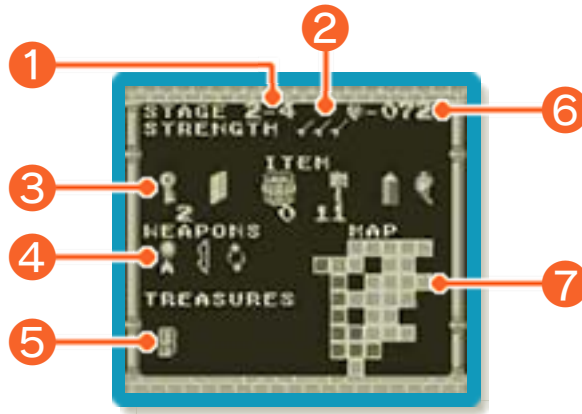
BADDY BAT CHAMBER

BADDY BATがたくさん出現します。

INFORMATION CENTER

様々な情報を得ることができます。

12 アイテム画面の見かた

PAUSE中に START を押すと、アイテム画面が表示され、持っているアイテム（→13～14）を確認できます。

① 現在のステージ

現在のステージとエリア数です。

② POWERの矢

矢の本数がPITの攻撃力を表します。

③ ITEM

持っているアイテムと数が表示されます。

④ WEAPONS

⑤ TREASURES

THE THREE SACRED TREASURESが表示されます。

⑥ HEARTの数

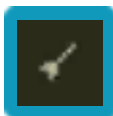
⑦ MAP

各ステージのダンジョンでMAPを持っているときに表示されます。TORCHを持っているとPITの現在地が、PENCILを持っていると通った場所が表示されます。

ZEUSからもらいます。能力がアップするアイテムです。

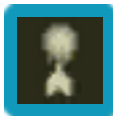
LIFEのブロック

プレイ内容によって、チェックポイントでZEUSからもらうことができます。最大5ブロックです。

POWERの矢

プレイ内容によって、SACRED CHAMBERでZEUSからもらうことができます。矢が多くなるほどPITの攻撃力が高くなります。矢の最大本数は8本です。

WEAPONS

SACRED TRAINING CENTERで特別な修行に耐えると、ZEUSからもらうことができます。PITの攻撃力や守備力がアップします。

FIRE ARROW

矢に火の玉がついて、命中率がアップします。2ブロック分のLIFEがあるときに使えます。

LONG BOW

矢の飛距離が伸びる聖なる弓です。3ブロック分のLIFEがあるときに使えます。

GUARD CRYSTALS

PITのまわりを2つのCRYSTALSが回り、敵から守ります。4ブロック分のLIFEがあるときに使えます。

THE THREE SACRED TREASURES

ANGEL LANDに伝わるSACRED TREASURES（聖なる宝）です。ダンジョンのボスたちが持っています。すべて手に入れてパルテナと会うと、PITはミラクルPITになります。

LIGHT ARROW

敵をつらぬいて倒します。連射することができます。

WING OF PEGASUS

空を自由に飛べる翼です。

SILVER ARMOR

敵の攻撃によるダメージを半減する鎧[よろい]です。

HEART

敵を倒すと出現します。THE SHOPやBLACK MARKETでアイテムと交換できます。

SMALL HEART

HEARTが1個増えます。

HALF HEART

HEARTが5個増えます。

BIG HEART

HEARTが10個増えます。

通常アイテム

ステージを進めるために役に立つアイテムです。

HAMMER

HAMMERを持っているときにSELECTを押すと、弓の代わりに装備できます。敵を倒したり、STONE CENTURIONや特定の壁を壊したりできます。何かを壊すとHAMMERを1消費します。

※STONE CENTURIONや特定の壁を壊すと、アイテムが出現することがあります。

HARP

一定時間、敵をHAMMERに変えます。

FEATHER

一定時間、Ⓐを連打すると飛ぶことができます。

GIFT CARD

TREASURES CHAMBERで見つけることができます。BLACK MARKETでいずれか1つのアイテムと交換できます。

KEY

1個につき、閉まっている扉を1つ開けることができます。

PALUTENA'S KEY

各エリアのチェックポイント周辺に隠されています。そのエリアにあるすべての扉を再び開けることができます。
※そのエリアにあるすべての部屋に入ったときのみ出現します。

STONE CENTURION

ステージの様々な場所に置かれています。HAMMERでたたくと、アイテムが出現することがあります。

LIFE回復アイテム

LIFEを回復させるためのアイテムです。

SMALL JUICE

LIFEが少し回復します。

BIG JUICE

LIFEが1ブロック分回復します。

ELIXER

持っていると、LIFEが0になったときに、自動的に1ブロック分回復します。一度に1本しか持てません。

ELIXER BARREL

ELIXERを8本まで持てるようになります。

ダンジョン専用アイテム

ダンジョンのみで使うアイテムです。

MAP

ダンジョンのMAP（地図）です。TORCHやPENCILがないと役に立ちません。

TORCH

PITの現在地がMAP上に表示されます。

PENCIL

PITが通った場所がMAP上に表示されます。

15 キャラクター紹介

GODDESS PALUTENA

ANGEL LANDを治める女神パルテナです。

ZEUS

修行の成果により、PITに様々な力を与えてくれます。

SHOP KEEPER

THE SHOPの店員です。

BLACK MARKETEER

BLACK MARKETの店員です。

CROW

HOT SPRING CHAMBERの番人です。

DON

INFORMATION CENTERの情報員です。PITにいろいろな情報を教えてくれます。

NURSE

HOSPITALの看護師さんです。ナスの呪いを解いてくれます。

16 敵紹介／全ステージ共通

全ステージに登場する敵です。

SNAKE

全ステージのSNAKE POTから出現します。

BADDY BAT

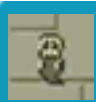
BADDY BAT CHAMBERに住み、PITが入ってくると驚いて飛び回ります。

SPITBALL BLOB

PITが床の上に立つとその床から現れ、PITを攻撃してきます。

GRIM REAPER

PITを見つけると大声でわめき、BABY REAPERを呼びます。

BABY REAPER

GRIM REAPERに呼ばれて、PITに攻撃してきます。

TIPPY TOTEM

突然天井から落ちてきて積み上がる積み木です。

ステージ1～4に登場する敵です。

ステージ1に登場する敵

CYCLOPS SKULL

PITの上空に現れ、編隊を組んで飛び回ります。

WORMY

床の上をモソモソと歩きます。PITの矢をよける反射神経を持っています。

KING KRAB

下の方から現れ、PITを見つけると飛びかかってきます。

ステージ2に登場する敵

CYCLOPS HOPPER

バッタのようにジャンプし、PITに襲いかかります。

GLOBE

地面の下からフワフワと現れ、ある高さまで来ると戻っていきます。

BIG FOOT

空から落ちてくる巨大な足です。

GRUFF

床の上をフラフラ歩き、PITを見つけると攻撃してきます。

STICKYTOE

PITの持っているWEAPONSを盗みます。

ステージ3に登場する敵

AIR JELLY

空中をフワフワ飛んでいるクラゲのような敵です。

MERC

雲の上をノシノシ歩く筋肉マンです。

LOONEY LUNAR

何気ない三日月ですが、PITを見つけると攻撃してきます。

OCTUS

タコのような格好をして、PITに襲いかかってきます。

ステージ4に登場する敵

SHADOW MASK

仮面のような顔をしていて、PITが攻撃すると2つに割れます。

PYTHAGORUS

三角定規を投げてくる元気の良いお爺さんです。

PUTS

ミラクルPITのような格好をして、団体で攻撃してきます。

BUSY BEE

PITのまわりをグルグル回る、うるさい蜂です。

ダンジョンに登場する敵や、ステージボスです。

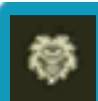
ダンジョンに登場する敵

GUBBLE

鋭い歯を4本持った怪物です。

SLIME

天井や床にはり付いていますが、時々ジャンプします。

FUZZ BALL

ダンジョンの中を我が物顔で飛び回っています。

EGGPLANT WIZARD

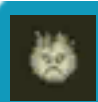
PITをナスに変えてしまう魔法を使います。

STONE GOLEM

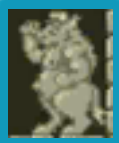
普段はじっとしていますが、PITを見つけると動き出します。

SPUNKY

時々大きくジャンプして襲ってくるクモです。

FIRE BALL

PITに向かって集まってくる火の玉です。

ステージボス

MINOTAUR

ステージ1のボスです。牛のような怪物です。

SKULL WING

ステージ2のボスです。ガイコツにコウモリの羽が生えた怪物です。

FIRE SERPENT

ステージ3のボスです。巨大な蛇の怪物です。

ORCOS

ANGEL LANDを狙う謎の敵です。ORCOSとはいったい???

19 お問い合わせ先

『Kid Icarus:
Of Myths and Monsters』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。